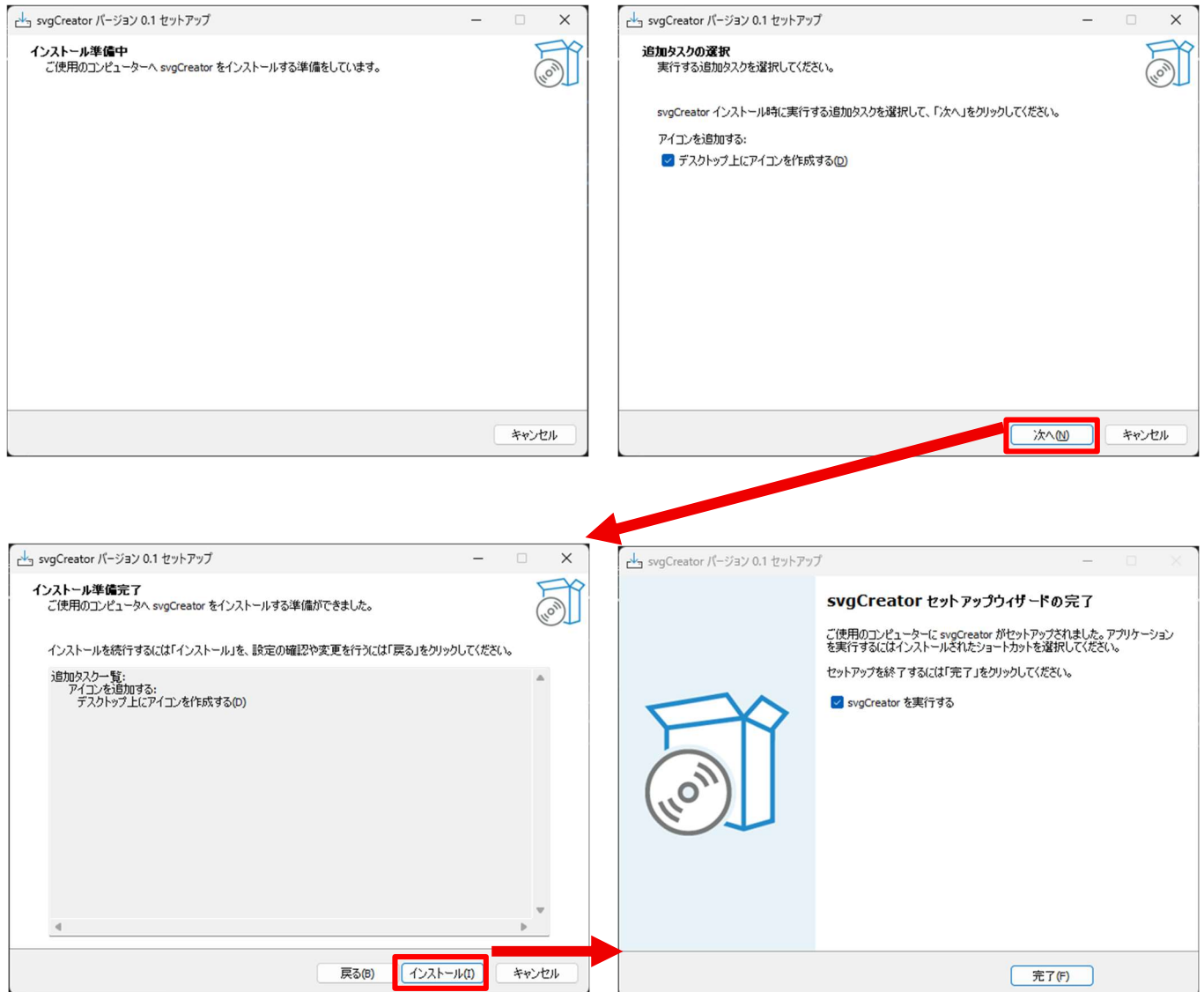


svgCreator

svgCreatorはレーザーカッターで加工する為のsvgファイルを作成する目的で開発しました。

アプリケーションのインストール起動

svgCreator_setup.exeを実行します。



操作モード

キャンバス上でのマウス操作を設定



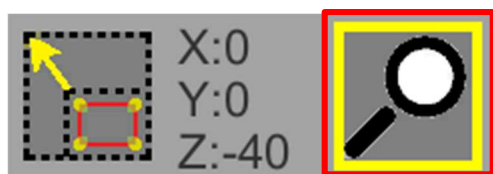
1. ノード追加モード
クリック操作によりノードを追加

2. パス追加モード
ドラッグ操作によりパスを追加

3. 四角形パス追加モード
ドラッグ操作により四角形パスを追加

4. ノード編集モード
クリック操作、ドラッグ操作によりノードの選択、移動等、ノードを編集

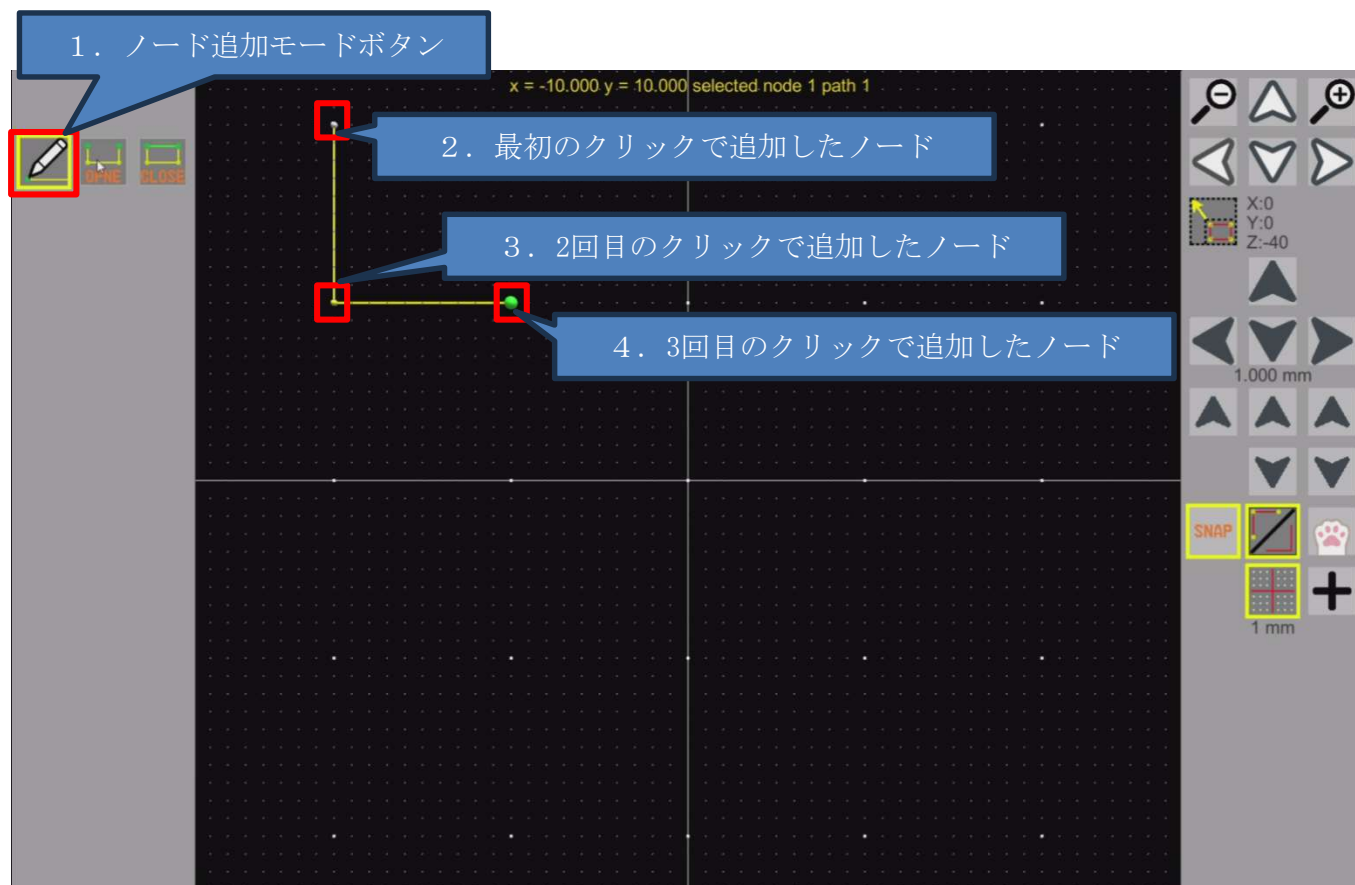
5. パス選択モード
クリック操作により、パスを選択



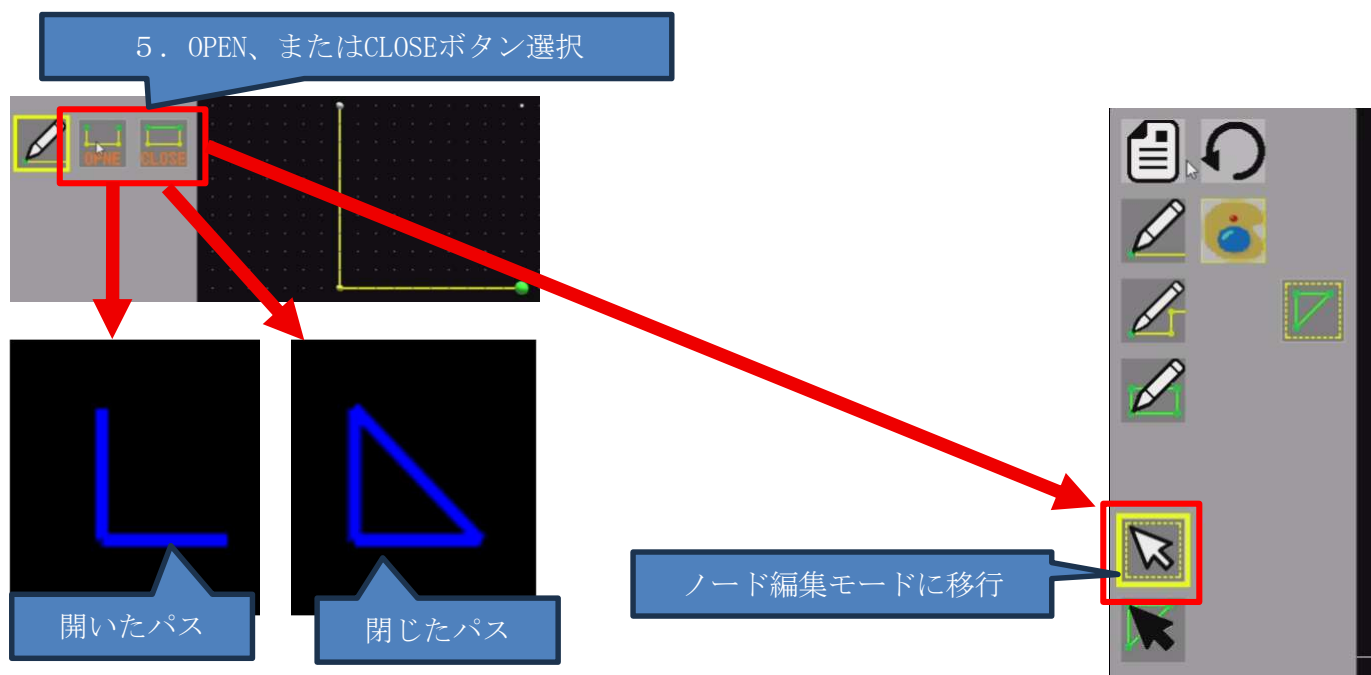
6. ズームモード
ドラッグ操作により、選択範囲を拡大表示

ノードの追加

1. ノード追加モードボタンを選択（起動時にはノード追加モードが選択されている）
2. キャンバスでマウス左ボタンクリックにより最初のノードを追加
3. キャンバスでマウス左ボタンクリックにより2番目のノードを追加
4. キャンバスでマウス左ボタンクリックにより3番目のノードを追加

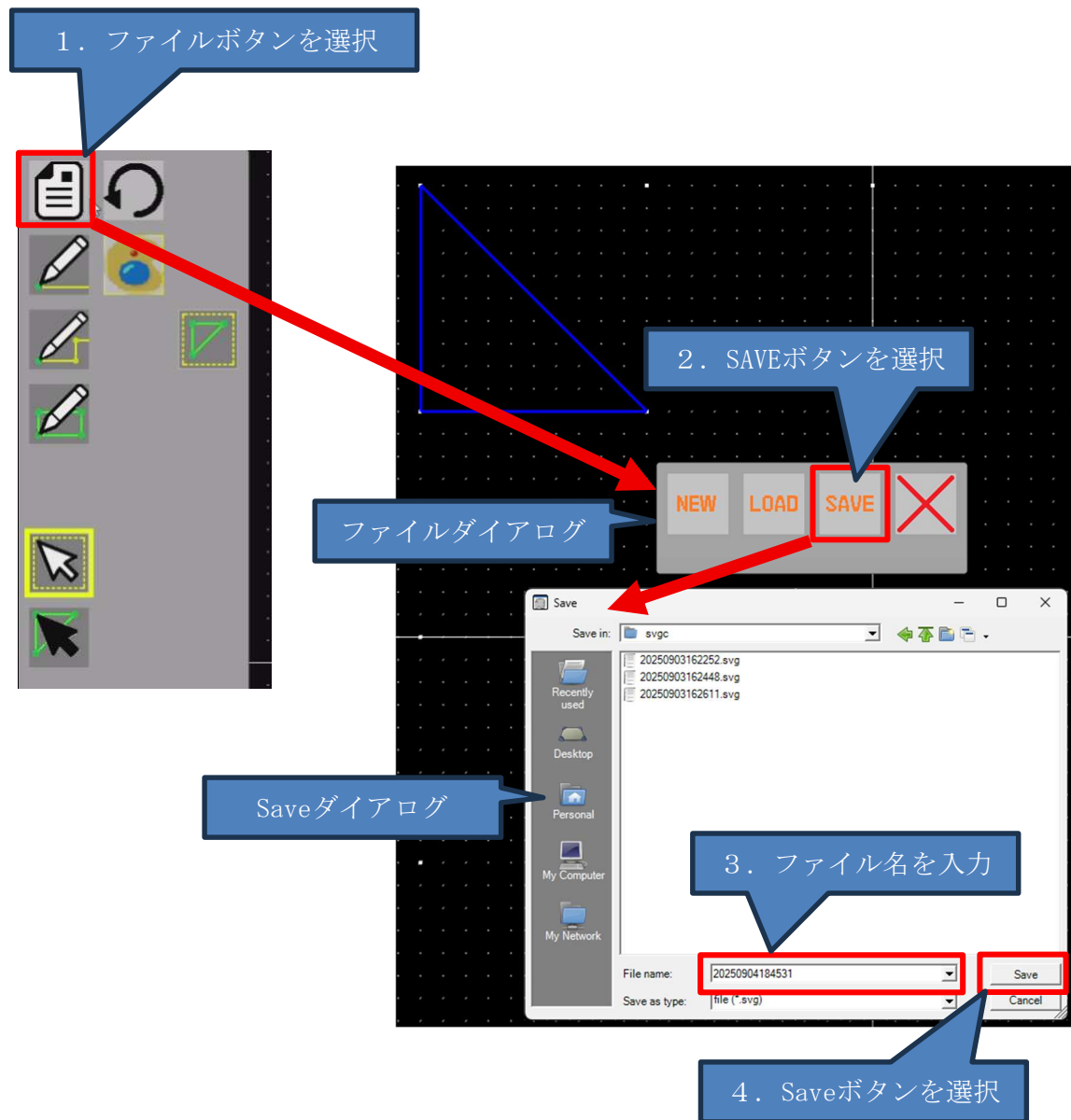


5. OPENボタンを選択してノード編集モードに移行
（閉じたパスにする場合はCLOSEボタンを選択）



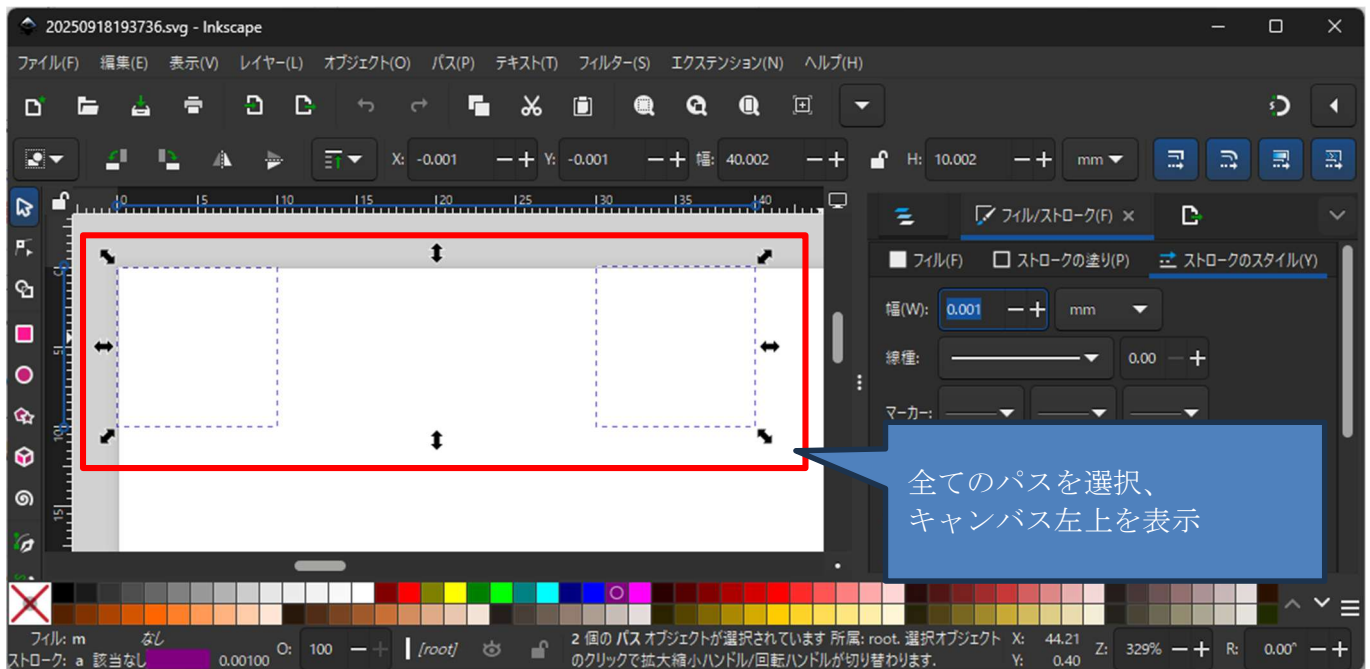
ファイルSave

1. ファイルボタンを選択してファイルダイアログを表示
2. ファイルダイアログでSAVEボタンを選択してSaveダイアログを表示
3. Saveダイアログでファイル名を入力（初期値として現在日時を表示）
4. SaveダイアログでSaveボタンを選択してファイルを保存

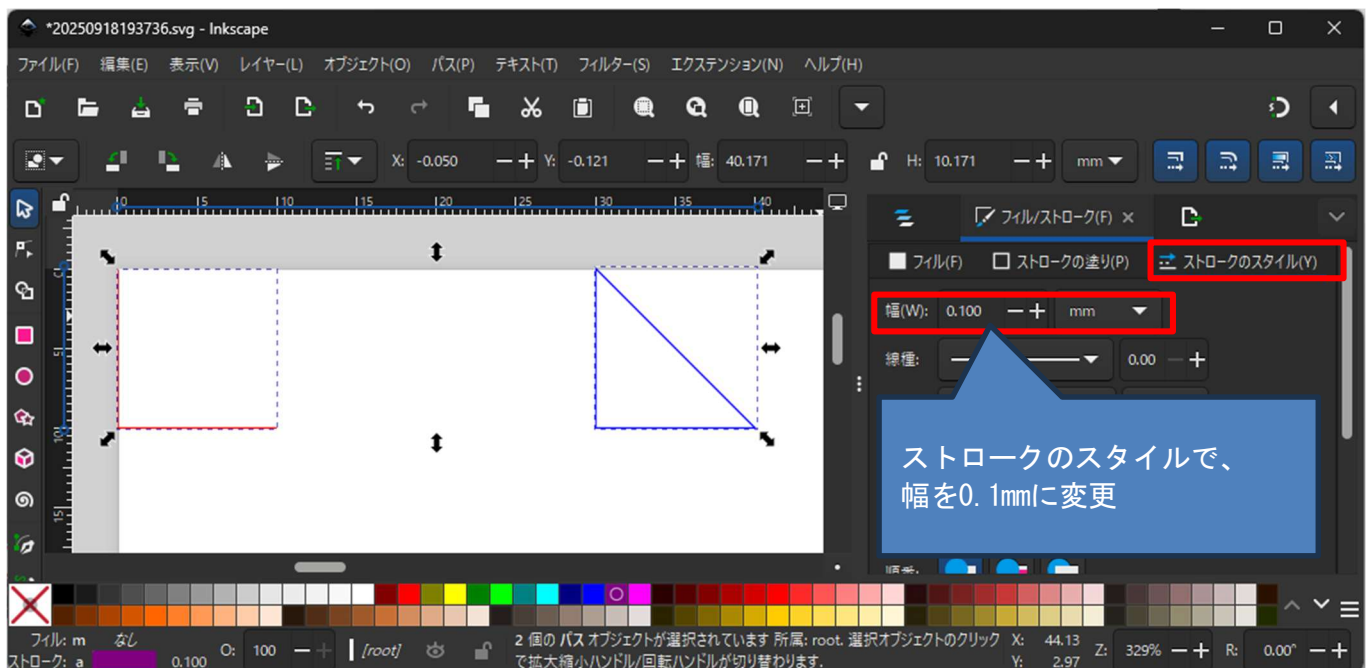


保存したsvgファイルの確認（Inkscapeを使用）

1. svgCreatorで保存したsvgファイルをInkscapeで開く
2. Inkscapeのショートカットキー **Ctrl+A** を押す等の操作によりすべてのパスを選択
3. Inkscapeのキャンバス左上を表示

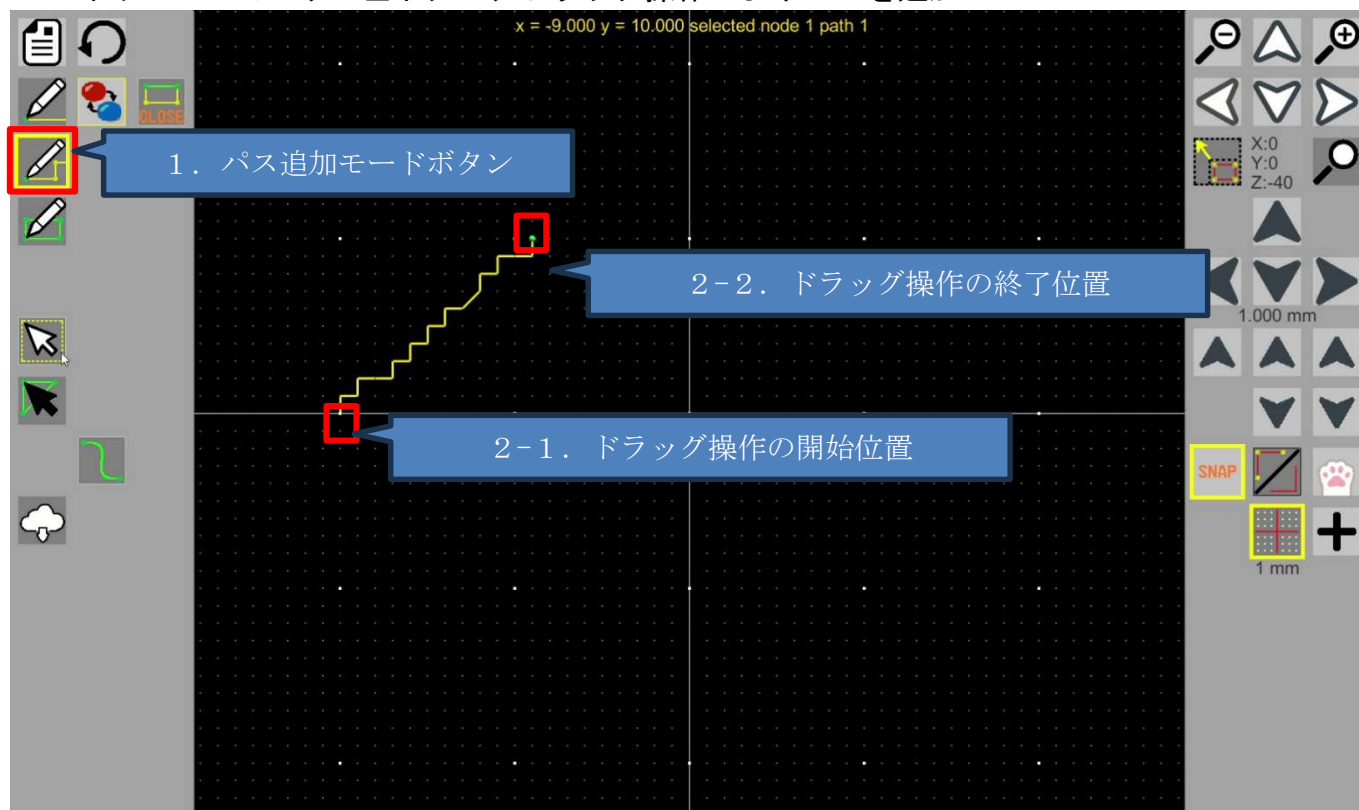


4. 選択しているパスのストロークのスタイルで、幅を0.1mmに変更してパスの状態を確認

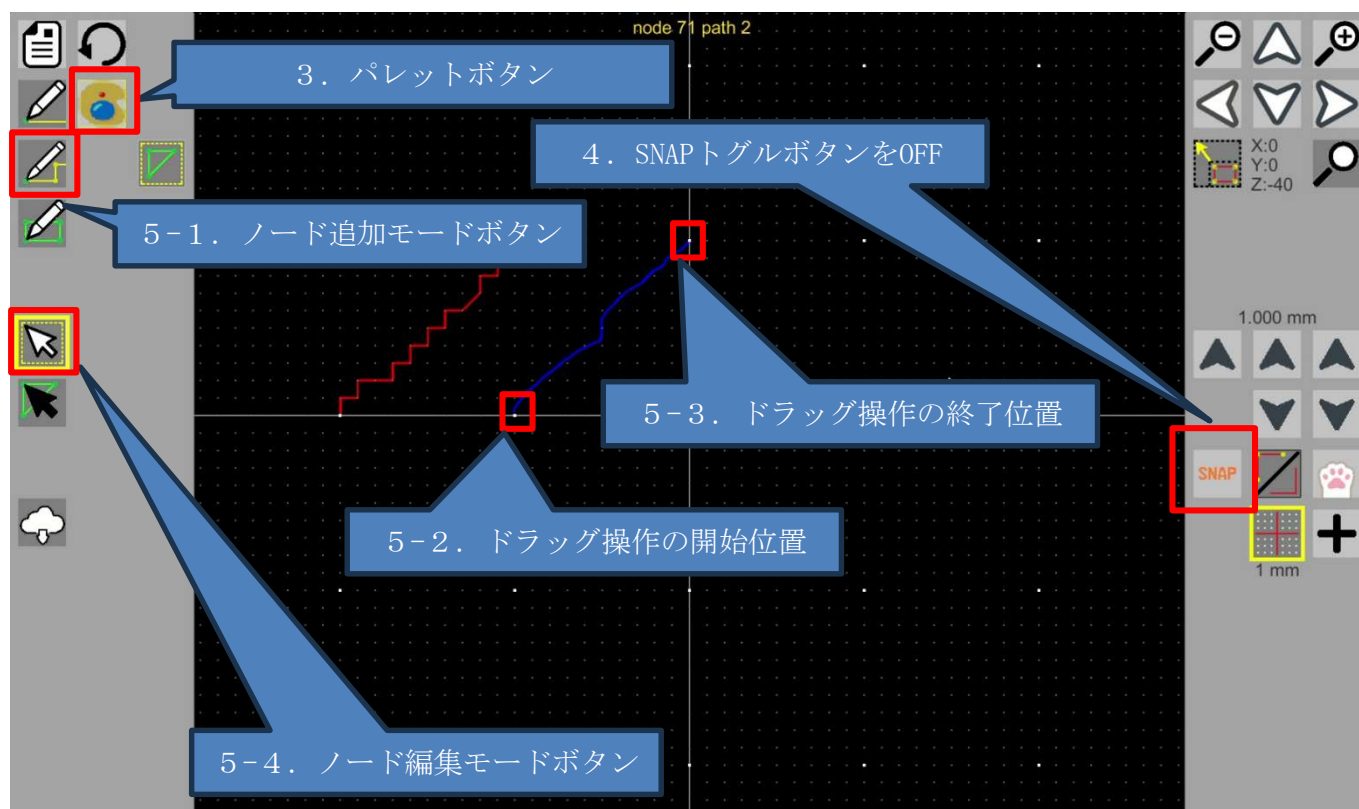


パスの追加

1. パス追加モードボタンを選択
2. キャンバスでマウス左ボタンドラッグ操作によりパスを追加

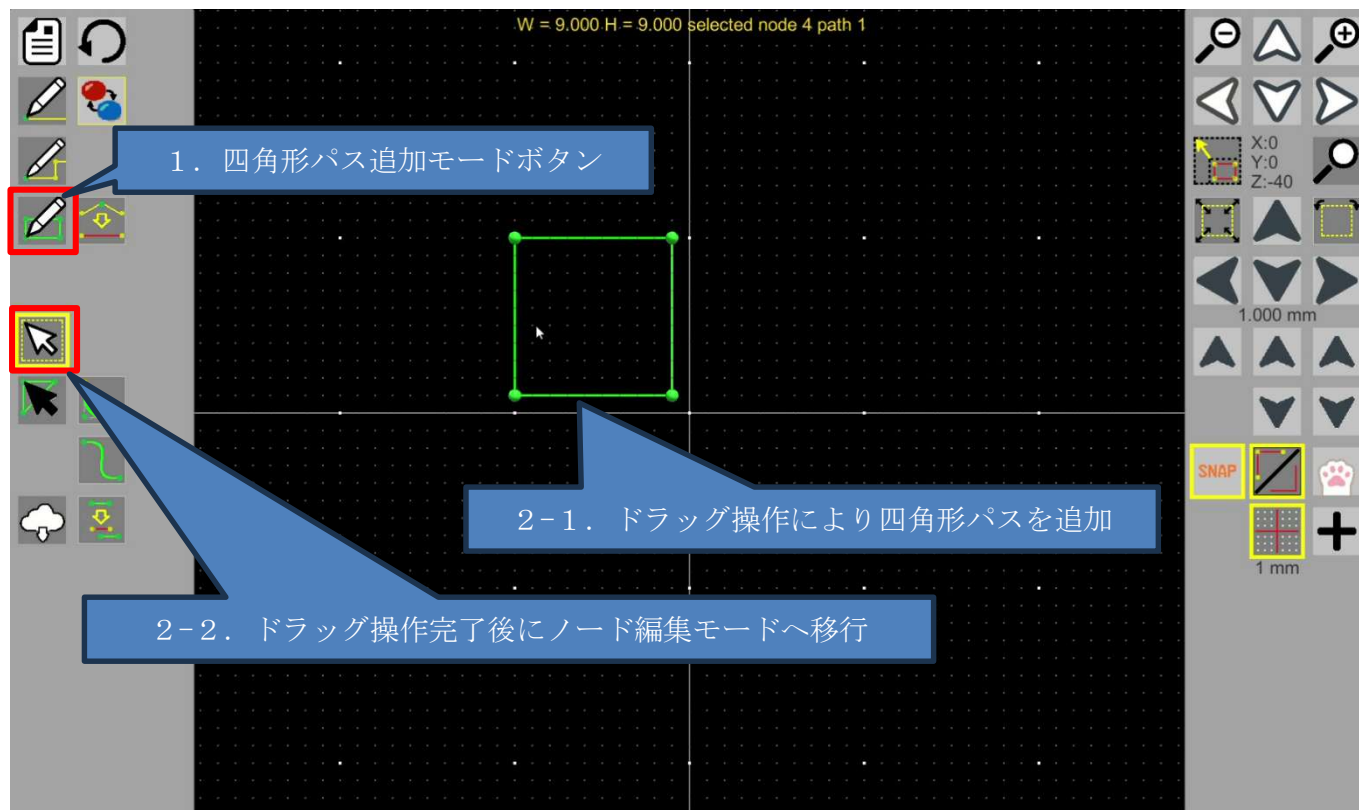


3. 追加するパスの色を変更する場合はパレットボタンを選択（ノード追加モードに移行）
4. SNAPトグルボタンをOFFにすると、ノード位置編集時にグリッドにスナップされない
5. パス追加モードボタンを選択、ドラッグ操作によりパスを追加、ノード編集モードボタンを選択して、ノード編集モードに移行



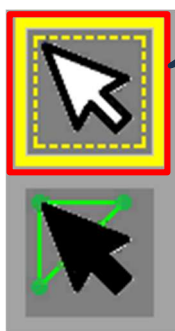
四角形パスの追加

1. 四角形パス追加モードボタンを選択
2. キャンバスでマウス左ボタンドラッグ操作により四角形パスを追加
(ドラッグ操作完了後にノード編集モードに移行)



ノード編集モード①

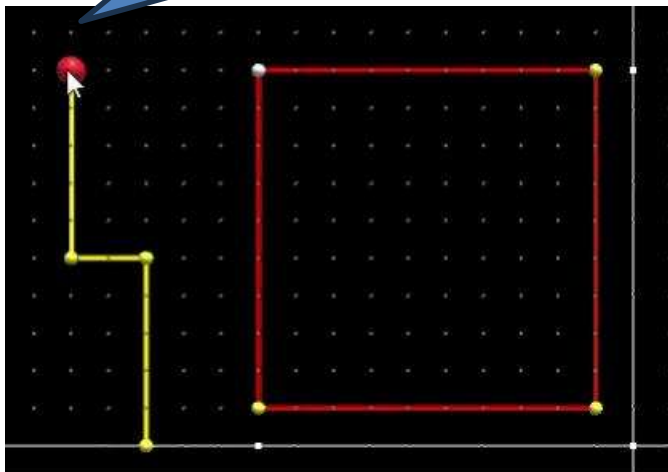
1. ノード編集モードボタンを選択



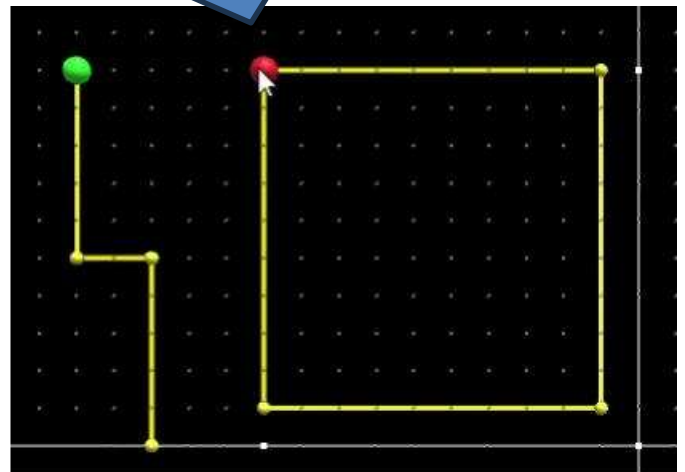
ノード編集モードボタン

2. マウス左ボタンクリックによりノードを選択

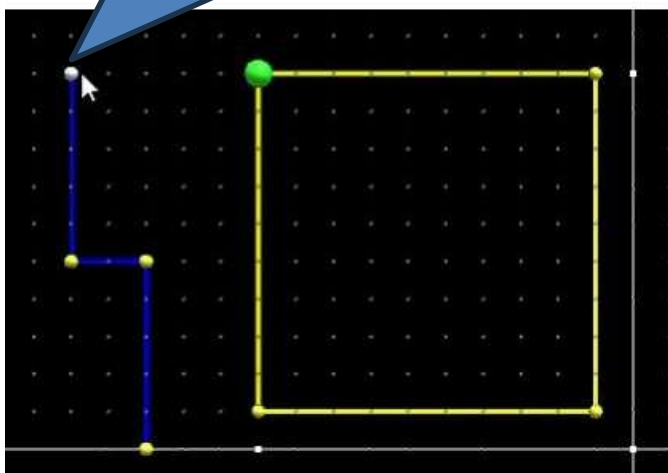
ノードをクリックして選択



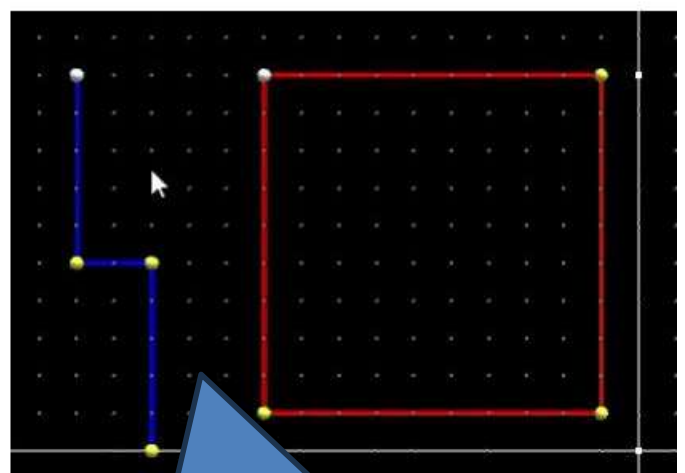
ノードをクリックして複数選択



選択しているノードをクリックして選択解除

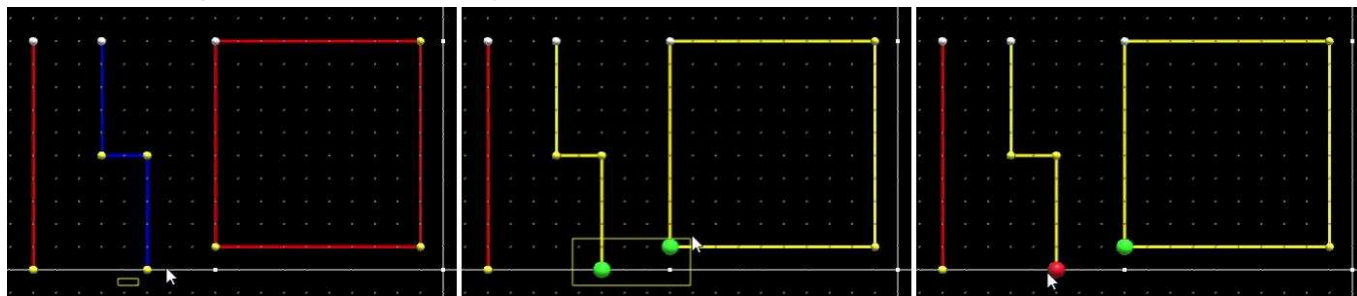


キャンバス（ノードがない部分）をクリックして全選択解除

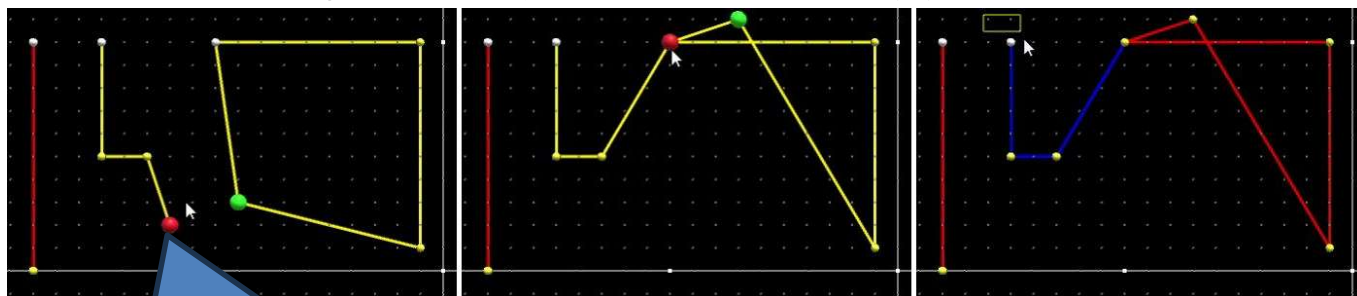


ノード編集モード②

1. ドラッグ操作で範囲指定して複数のノードを選択



2. ノードのドラッグ操作により選択しているノードの位置を変更



ドラッグ操作でノードの位置を変更

3. キャンバス上のドラッグ操作で範囲指定してノードを選択

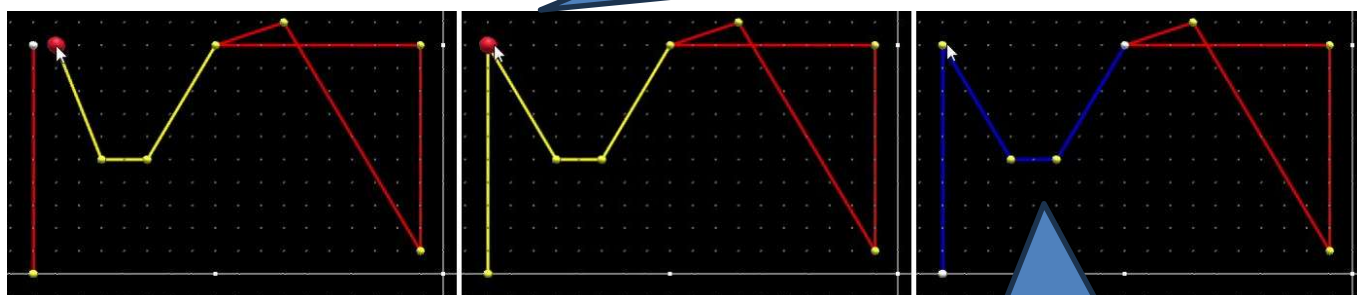


4. ノードのドラッグ操作により選択しているノードの位置を変更、SNAPトグルボタンがON、パスの先端ノードを別のパスの先端ノードにスナップした場合は単一のパスに統合する



SNAPトグルボタンがON

パスの先端ノードを別のパスの先端ノードにスナップ



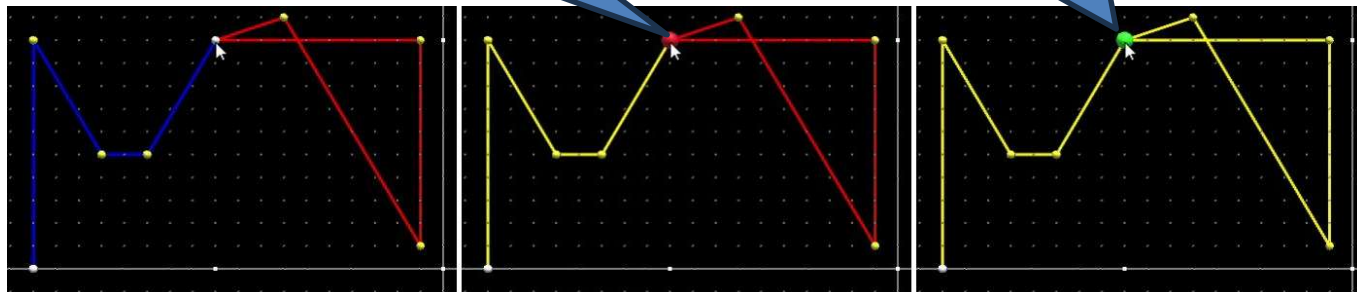
単一のパスに統合

ノード編集モード③

1. 同一座標にあるノードをマウス左クリック（1回目のクリック、2回目のクリック）

1回目のマウスボタンクリック

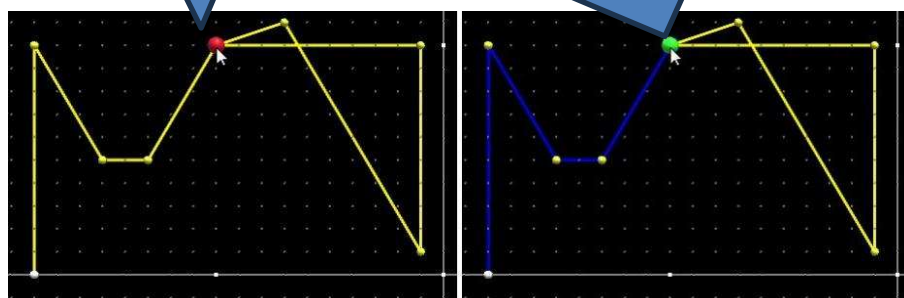
2回目のマウスボタンクリック



2. 同一座標にあるノードをマウス左クリック（3回目のクリック）

3回目のマウスボタンクリック、
ボタンを押して離していない状態

3回目のマウスボタンクリック、ボタンを離した状態

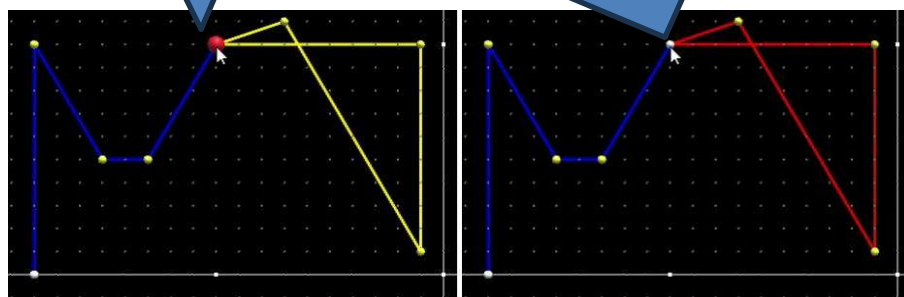


（1回目のクリックで選択したノードの選択を解除）

3. 同一座標にあるノードをマウス左クリック（4回目のクリック）

4回目のマウスボタンクリック、
ボタンを押して離していない状態

4回目のマウスボタンクリック、ボタンを離した状態



（2回目のクリックで選択したノードの選択を解除）

パス選択モード

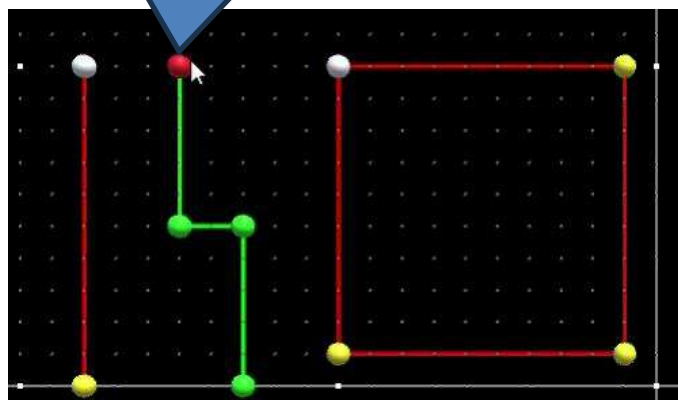
1. ノード編集モードボタンを選択



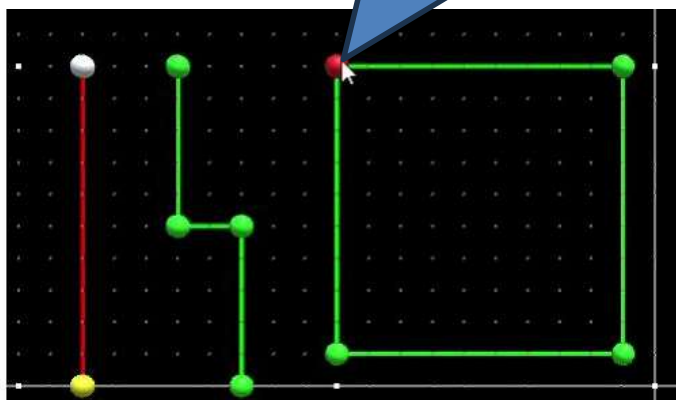
1. パス選択モードボタン

2. マウス左ボタンクリックによるノードの選択

2-1. マウスボタンクリックで
選択したパスのすべてのノードを選択

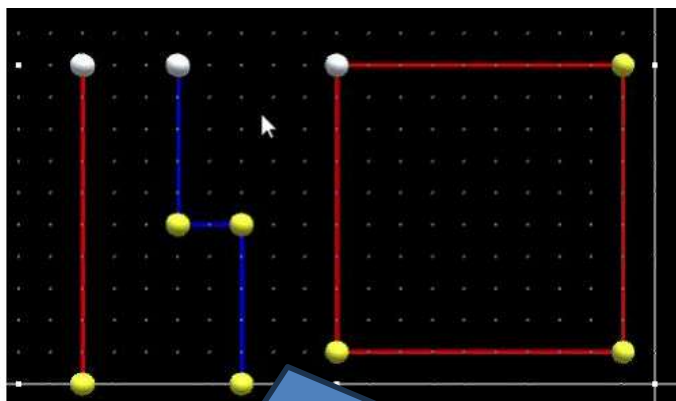
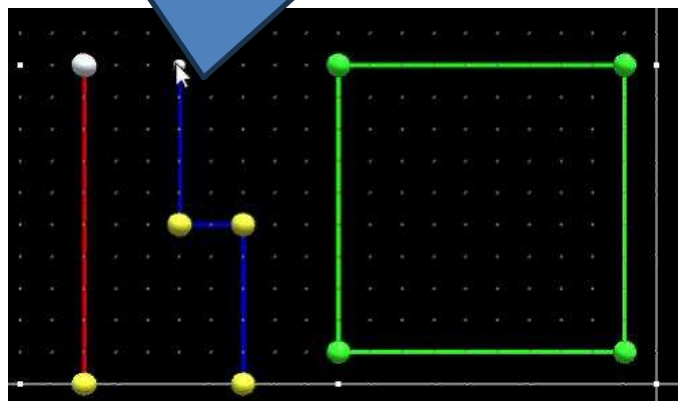


2-2. マウスボタンクリックで
選択したパスのすべてのノードを選択



3. マウス左ボタンクリックによるノードの選択

3-1. マウスボタンクリックで
選択したパスのすべてのノードの選択を解除



キャンバス（ノードがない部分）のクリックで全選択解除

svgCreatorの資料はwebサイトで随時更新中です。



<https://lifanti.com/>

<https://lifanti.com/>